

# **SPIELMEILE SONNEBERG**

**21.11.2023**

# KERNAUSSAGEN BÜRGERBEFRAGUNG

- Tradition Weltspielzeugstadt mehr in den Fokus rücken
- Mehr Verweilmöglichkeiten, Aufenthaltsqualität, Schattenplätze
- mehr Möglichkeiten für Kinder

# UMFANG SPIELMEILE

- AUFGABE
  - Tradition, Gegenwart und Zukunftsfähigkeit
- SPIELREGELN
  - Bestehendes integrieren. Spielen und Aufenthaltsqualität.
- IM MITTELPUNKT DER MENSCH
  - Familien, Kinder, Erwachsene. Aus Sonneberg und Umland, Touristen
- ERLEBNIS
  - Ganzheitlich (räumlich, digital und Print) und mit Mehrwert

# DER „GELBE FADEN“ DER SPIELMEILE

**INHALT** + FARBE + FORM

## 12 STATIONEN:

- zeitgemäße Story
- Spielzeugbotschafter

Ein Kommunikations- und Gestaltungskonzept wurde erarbeitet  
(Inhalte, online- und offline Medien, räumliche Ausstattung)

# ÜBERSICHT

## STATION 1 BAHNHOF UND UMGEBUNG

- Spielzeughof
- Physische und digitale Spielzeughof
- Bewegtbild-Information „die Geheimnisse der Spielzeughof“ mit Media Stele
- Aufenthalt
- Selfie-Point
- Bücherschrank mit Sitzgelegenheit

## STATION 4 V.D. LANDRATSAMT

- Bewegung und Spielmöglichkeit
- Information Spielzeughof

## STATION 6 BRACHE

- Spielmöglichkeiten für Eltern und Kinder
- Aufenthaltsqualität (Sitzen, Grün und Schatten)

## STATION 9 VOR MARTIN BÄR

- Spielmöglichkeit mit Drehstee und Spielzeughof
- Digitaler Spielzeughof

## STATION 11 PARK

- Spielmöglichkeiten
- Aufenthaltsqualität mit Sitzen
- Spielzeughof
- Kreativität auf prov. Bühne



## STATION 2 WOOLWORTH-PLATZ

- Historisches digitales Erlebnis
- Aufenthalt/Sitzmöbel
- Informations-Station
- Mobile Bühne

## STATION 3 FLÜSTERBOGEN

- Aufenthalt/Sitzen
- Spielmöglichkeit

## STATION 5 BRUNNEN

- Spielmöglichkeiten für Kinder und Eltern
- Aufenthaltsqualität /Schatten und Licht

## STATION 7 PIKO-PLATZ

- Spielmöglichkeit
- Aufenthalts-Qualität (Sitzen und Schatten)
- Digitaler Spielzeughof
- Projektions-Möglichkeit
- Bewegtbild-Information mit Media-Stee

## STATION 8 V.D. BUCHHANDLUNG

- Spielmöglichkeit
- Aufenthaltsqualität für Kinder und Erwachsene
- Bücherschrank mit Sitz

## STATION 10 GGÜ. PARK

- Spielmöglichkeit für Kinder mit Spielzeughof

## STATION 12 VOR MUSEUM

- Informations-Media-Stee
- Spielzeughof, saisonale Installation

# WICHTIG



Die **Attraktivität** der Spielmeile wird gesteigert durch Ergänzung bzw. Ersatz des bestehenden Stadtmobiliars, wie z.B. Bänke, Tische, Verschattung, (Sonnenschirme), mobiles Grün und Abfalleimer.

Um die Route zu entdecken, spannende Hintergründe zu erfahren wird eine **Wegeleitung** im Look der Spielmeile umgesetzt.

# ZUSAMMENFASSUNG

- Installationen zur Weltspielzeugstadt und mit Spielzeugbotschaftern
- Media-Stelen mit Video-Inhalt „Die Geheimnisse der Spielzeugmacher“
- Bücherschränke
- Designte Sitzgelegenheiten im Look der Spielmeile
- Mobile Bühne
- Info-Station mit Hintergrundinfos
- Beklebungen und Banner mit Sonneberger Spielzeug-Botschaftern
- Lichtkonzepte und Ausführungen
- Spiel- und Erlebnismöglichkeiten für Groß und Klein
- Neu gestaltete Fläche „Brache / “Haus der Dame“
- Video-Projektionen
- Digitale Inhalte zum Erlebnis vor Ort und in den sozialen Medien (virale Effekte)
- Aufmerksamkeitsstarke Wegeleitung
- Mobiles Grün
- Verschattungen

# GROBER ZEITPLAN

- **2023:** Analysen, Konzepte, Abstimmungen (Ziele, Maßnahmen, erwartete Ergebnisse)

Erste Maßnahmen beginnend mit der Weihnachts-Aktion „Die Werkstatt des Weihnachtsmannes“

- Spielzeug-Botschafter in Leerstands-Fenstern
  - Ausschreibungen und Bestellungen „erster Schwung“ (räumlich und digital)
- **2024:** Ausführungsplanungen, Ausschreibungen, Bestellungen und erste Installationen (räumlich und digital)
  - **2025:** Ausführungsplanungen, Ausschreibungen, Bestellungen und finale Installationen (räumlich und digital)